

ZACHÁZENÍ SE ZBRANÍ

ZÁKLADNÍ HODNOTA:	DOVEDNOSTI:	ZBRANĚ:	OSTATNÍ:
CELKOVÁ HODNOTA:			



BOJ PROTI PŘESILE	☐
ÚTOK DVĚMA ZBRANĚMI	☐
DEFENZIVNÍ BOJ	☐
ŠERMÍŘSKÉ FINESY	☐

PŘEŽITÍ V DIVOČINĚ

CESTA HRANIČÁŘE	☐
-----------------	--------------------------

SKRYVÁNÍ SE	☐
KAPSÁŘSTVÍ A ZÁMKY	☐
BLESKOVÉ REFLEXY	☐
ÚTOK ZE ZÁLOHY	☐

ZÁZRAČNÁ SCHOPNOST

JASNOZŘIVOST	REGENERACE
ZAKLÍNADLO	
TELEKINEZE	
POUŽITÍ: ☐ ☐	

VITALITA

ZÁKLADNÍ HODNOTA:	DOVEDNOSTI:	ZBROJ & PLÁŠT:	OSTATNÍ:
CELKOVÁ HODNOTA:			



ŠERMÍŘSTVÍ

CESTA VÁLEČNÍKA	☐
-----------------	--------------------------

ŠIKOVNOST A CHYTROST

CESTA VRAHA	☐
-------------	--------------------------

DALŠÍ VÝBAVA

1.	PLÁŠT	Bonus k VIT:
2.	ZBROJ	Bonus k VIT:
3.	TEPLÉ PŘIKRÝVKY	
4.	STAN	
5.	PROVAZ	
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

MĚŠEC

Maximálně 100 zlatých orlů



ZBRANĚ

1.		Zranění:	Bonusy:
2.		Zranění:	Bonusy:
3.		Zranění:	Bonusy:
4.	DÝKA V BOTĚ:	Zranění:	Bonusy:

MOŠNA

1.	KŘESADLO		4.
2.	POTRAVINY	Porci:	5.
3.			6.
7.	KVALITNÍ MOŠNA		8.

GABRIEL KNOX



NEPŘÍTEL

VITALITA	ZRANĚNÍ	PŘEVAHA	ZRANĚNÍ	VITALITA

TROFEJE LEGENDÁRNÍCH TVORŮ

TESÁKY MEDVĚDODLAKA



DRÁPY MANTICHORY



ZÁSLUHY GABRIELA KNOXE

	NÁJEMNÝ ŽOLDNĚŘ	
	LOVEC NEMRTVÝCH	
	RENEGÁT	
	TŘI MINCE	
	VLČÍ STOPAŘ	
	PÁN LESA	
	MISTR ZLODĚJ	
	BITEVNÍ KOLOS	
	KRVAVÁ NOC	
	FÉNIX	
	HRDINA Z GRAAVU	
	GENTLEMAN	
	ČARODĚJ	
	NÁJEMNÝ VRAH	
	LOVCI MONSTER	

POZNÁMKY: